

Inhalt

Zum Buch	7
Games ... und wie man sie (be)nutzt	9
Games für den Einstieg	18
Ballrunde	18
Namen-Zirkel	22
Mein linker, linker Platz	24
Kennenlern-Memory	26
Heißer Stuhl	28
kurz notiert	30
Games für die Arbeitsphase	32
Obstkorb	32
Geben & Nehmen	34
Luftballons	36
Ebbe und Flut	38
Begrüßungsparty	40
Gordischer Knoten	42
Tante Jo	44
Verteidige deinen Standpunkt	46
Raumteiler	48
Roboter parken	50
Yin & Yang	52



Team-Knobeln	54
Haifischbecken	56
Hund & Katze	58
Magic-Paper	60
Schenkel klappen	62
Dschungel-Spaziergang	64
Zoo-Eröffnung	66
Wissen und Können	68
Morgenmuffel - Frühaufsteher	70
Die Katze schleicht	72
Nagelprobe	74
Zwei Euro	76
Der Kartentrick	78
kurz notiert	80
Games für den Abschluss	82
Ich schreibe einen Brief	82
Ein Symbol	84
Fischernetz und Teich	86
Koffer packen	88
kurz notiert	90
Übrigens ...	92
Spiele-Übersicht	93
Literatur zum Thema	94

